

fileu.vn

CHƯƠNG 10

ĐỒ VẼ BẢN ĐỒ ĐỊA HÌNH

10.1 CÁC PP ĐO VẼ BĐĐH

- *PP bàn đạc*
- *PP tọa độ vuông góc*
- *PP toàn đạc*
- *PP địa ảnh*
- *PP không ảnh*
- *PP phối hợp*
- *PP đo vẽ ảnh vệ tinh*
- *PP GPS đo động (RTK)*

10.2 NỘI DUNG BĐĐH TỈ LỆ LỚN

1. Địa vật:

- Các điểm K/C trắc địa (từ lưới đo vẽ trở lên)
- Các công trình công nghiệp, nông nghiệp, dân dụng, các kiến trúc độc lập...
- Đường sắt và các công trình phụ trợ
- Đường ô tô chính, đường nhựa, đường đất, cầu...
- Hệ thống thủy văn, giếng, tháp nước, cảng...
- Các khu đất trống có diện tích từ 20mm^2 trở lên
- Cột km, cột điện, đường dây thông tin...áp dụng cho các tỉ lệ: 1/500-1/2000
- Các loại cây, ranh rừng bị đốn, bị cháy, bãi cỏ ven rừng, các khu đất trống trọt
- Các điểm dân cư, đường phố...

10.2 NỘI DUNG BĐĐH TỈ LỆ LỚN

2. Địa hình:

- Biểu diễn dáng đất (địa hình) bằng PP đường đồng mức, ghi độ cao hoặc kết hợp giữa 2 PP
- Ghi độ cao trên đỉnh núi, đường phân thủy, đường tụ thủy, yên ngựa, đáy thung lũng, mép nước, suối, ao...
- Nếu khoảng cao đều $h > 1\text{m}$ thì độ cao điểm mia được tính đến 0,01m và ghi trên BĐ làm tròn đến 0,1m.
- Nếu khoảng cao đều $h \leq 1\text{m}$ thì độ cao điểm mia được tính và ghi trên BĐ chính xác đến 0,01m.

10.3 ĐO VẼ BẢN ĐỒ BẰNG PP TOÀN ĐẠC

1. Công tác ngoại nghiệp:

-Phân công công việc:

+ 1 người đứng máy

+ 1 người ghi số

+ 1 người dựng mia

+ 1 người vẽ sơ họa trạm đo

10.3 ĐO VẼ BẢN ĐỒ BẰNG PP TOÀN ĐẠC

-Các thao tác đo tại mỗi trạm đo:

+ Định tâm, cân bằng máy tại trạm đo, đo chiều cao máy

+ Ngắm về hướng chuẩn, đặt số đọc Bàn độ ngang = $0^{\circ}0'0''$

+ Lần lượt ngắm về các điểm dựng mia đọc số chỉ trên, chỉ giữa, chỉ dưới, đọc số bàn độ ngang, bàn độ đứng.

10.3 ĐO VẼ BẢN ĐỒ BẰNG PP TOÀN ĐẠC

2. Công tác nội nghiệp:

- Tính toán số đo:

+ Tính khoảng cách ngang: $S_i = 100(CT_i - CD_i) \cos^2 V_i$

+ Tính chênh cao: $h_i = s_i \operatorname{tg} V_i + i - l_i$

+ Tính độ cao: $H_i = H_{\text{tram}} + h_i$

- Vẽ bản đồ:

+ Chọn khổ giấy vẽ

+ Kẻ lưới ô vuông

+ Triển điểm khống chế lên bản vẽ

+ Triển điểm chi tiết lên bản vẽ