

- Có thái độ nghiêm túc trong học tập, có ý thức nâng cao thêm kiến thức và có nhận thức đúng đắn về môn học này.

3. Chuẩn đầu ra (CLO)

Bảng 1. Chuẩn đầu ra của HP

Sau khi học xong học phần, SV có khả năng:

Ký hiệu CLO	Nội dung CLO
CLO1	Hiểu các kiến thức cơ bản về thương mại điện tử
CLO2	Hiểu các kiến thức về kinh doanh qua mạng
CLO3	Vận dụng một số công cụ công nghệ thông tin vào kinh doanh thương mại
CLO4	Thể hiện thái độ học tập chăm chỉ và có đạo đức nghề nghiệp trong kinh doanh thương mại trên nền tảng mạng

4. Mối liên hệ giữa chuẩn đầu ra học phần (CLO) và chuẩn đầu ra chương trình đào tạo (PLO)

Mức độ đóng góp, hỗ trợ của CLO để đạt được PLO được xác định cụ thể qua bảng sau:

Bảng 2. Mối liên hệ giữa CLO và PLO

PLO	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
CLO 1	I	R		R						R
CLO 2	R	R		R		R	R		R	R
CLO 3		R	R	R	R	R		R	R	R
CLO 4									R	R
Tổng hợp học phần	R	R	R	R	R	R	R	R	R	R

Ghi chú: I: mức giới thiệu/bắt đầu; R: mức nâng cao hơn mức bắt đầu, có nhiều cơ hội được thực hành, thí nghiệm, thực tế, ...; M: mức thuần thục/thông hiểu; A: hỗ trợ tối đa việc đạt được PLO, cần được thu thập minh chứng để đánh giá CDR CTĐT.

5. Đánh giá

a. Phương pháp, hình thức kiểm tra - đánh giá

Bảng 3. Phương pháp, hình thức kiểm tra - đánh giá kết quả học tập của SV

Thành phần đánh giá	Trọng số	Bài đánh giá	Trọng số con	Rubric (đánh dấu X nếu có)	Lquan đến CDR nào ở bảng 4.1	Hướng dẫn phương pháp đánh giá
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
A1. Chuyên cần, thái độ (CCTĐ)	5%			X	CLO4	Theo Rubric 1
A2. Kiểm tra thường xuyên (KTTX)	15%	A2.1: Thương mại điện tử	30%		CLO1	Chấm theo đáp án/hướng dẫn chấm
		A2.2: Nền tảng công nghệ thương mại điện tử và thanh toán điện tử	40%		CLO2	
		A2.3: An toàn giao dịch trong các hệ thống trực tuyến	30%		CLO3	
A3. Bài tập (hoặc dự án)	25%	Đề xuất một ý tưởng kinh doanh thương mại điện tử		X	CLO2 CLO3	Theo Rubric 3
A4. Đánh giá cuối kỳ	55%	Bài ktra cuối kỳ: Thi viết/thực hành/Báo cáo tiểu luận		X	CLO1 CLO2	Chấm theo đáp án (viết) hoặc Rubric 6 (tiểu luận)

					CLO3	
					CLO4	

Ghi chú: Tùy theo yêu cầu, đặc điểm của từng học phần, bộ môn có thể điều chỉnh thành phần và trọng số, trọng số con của các thành phần đánh giá. Tuy nhiên, phải đảm bảo đánh giá cuối kỳ không dưới 50%.

b. Yêu cầu đối với học phần

Sinh viên phải tham dự $\geq 80\%$ số buổi của HP. Nếu nghỉ $> 20\%$ số buổi sẽ không được dự thi kết thúc HP.

6. Kế hoạch và nội dung giảng dạy

Bảng 4. Kế hoạch và nội dung giảng dạy theo tuần

Tuần/ Buổi (4 tiết/b)	Các nội dung cơ bản của bài học (chương)	Số tiết (LT/TH/ BT/TL)	CDR của bài học (chương)/chủ đề	Lquan đến CDR nào ở bảng 1	PP giảng dạy , tài liệu và cơ sở vật chất, thiết bị cần thiết để đạt CDR	Hoạt động học của SV(*)	Tên bài đánh giá
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Chương 1. Giới thiệu TMĐT. 1.1. Thương mại truyền thống. 1.2. Thương mại điện tử 1.3. Ảnh hưởng của thương mại điện tử 1.4. Xu hướng hiện nay 1.5. An toàn và dữ liệu người dùng	5 5/0/0/0	Hiểu được tổng quan về thương mại điện tử	CLO1 CLO2	- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở - Bài giảng của giảng viên - Sử dụng máy tính và projector	Chuẩn bị: các kiến thức về kinh doanh, thương mại	A2.1
2	Chương 2. Nền tảng công nghệ của thương mại điện tử 2.1. Mạng Internet & số hóa	4 4/0/0/0	Hiểu được các kiến thức nền tảng số và giao dịch trên Internet	CLO2 CLO3	- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn	Chuẩn bị: khảo sát một số hệ thống TMĐT	A2.1 A3

					- Bài giảng của giảng viên - Sử dụng máy tính và projector	- Hoạt động tại lớp: nắm các công nghệ, thảo luận các hệ thống liên quan	
3	Chương 2. Nền tảng công nghệ của thương mại điện tử 2.2. Một số công nghệ	4 3/0/0/1	- Hiểu được các công nghệ liên quan - Vận dụng để giải quyết các bài toán kinh doanh trên mạng	CLO2 CLO3	- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn - Bài giảng của giảng viên - Sử dụng máy tính và projector	Chuẩn bị: khảo sát một số hệ thống TMĐT - Hoạt động tại lớp: nắm các công nghệ, thảo luận các hệ thống liên quan	A2.1 A3
4	Chương 2. Nền tảng công nghệ của thương mại điện tử 2.2. Một số công nghệ (tiếp)	4 2/0/0/2	- Hiểu được các công nghệ liên quan - Vận dụng để giải quyết các bài toán kinh doanh trên mạng	CLO2 CLO3	- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn - Bài giảng của giảng viên - Sử dụng máy tính và projector	Chuẩn bị: khảo sát một số hệ thống TMĐT - Hoạt động tại lớp: nắm các công nghệ, thảo luận các hệ thống liên quan	A2.1 A3
5	Chương 2. Nền tảng công nghệ của thương mại điện tử 2.3. Môi trường triển khai 2.4. Thanh toán điện tử	4 2/0/0/2	- Hiểu được các kiến thức giao dịch và thanh toán trên Internet	CLO2 CLO3	- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn - Bài giảng của giảng viên	Chuẩn bị: khảo sát một số hệ thống TMĐT - Hoạt động tại lớp: nắm các công nghệ,	A2.1 A3

			- Vận dụng để giải quyết các bài toán kinh doanh trên mạng		- Sử dụng máy tính và projector	thảo luận các hệ thống liên quan	
6	<p>Chương 3. An ninh trong giao dịch thương mại điện tử (TMĐT)</p> <p>3.1. Vấn đề an ninh trong TMĐT.</p> <p>3.2. Các kiểu xâm nhập hệ thống.</p> <p>3.3. Rủi ro điện tử trong TMĐT.</p>	<p>4</p> <p>3/0/0/1</p>	<p>- Hiểu được về vai trò của an toàn trong giao dịch trên mạng</p> <p>- Vận dụng để triển khai các giải pháp kỹ thuật</p>	<p>CLO3</p> <p>CLO4</p>	<p>- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, bài tập</p> <p>- Bài giảng của giảng viên</p> <p>- Sử dụng máy tính và projector</p>	<p>Chuẩn bị: tìm hiểu hệ thống giao dịch và cách bảo mật các hệ thống</p> <p>- Hoạt động tại lớp: thảo luận, làm bài tập, viết chương trình</p>	<p>A2.2</p> <p>A3</p>
7	<p>Chương 3. An ninh trong giao dịch thương mại điện tử (TMĐT)</p> <p>3.4. Chính sách an ninh trong TMĐT.</p> <p>3.5. Phương pháp bảo đảm an ninh.</p> <p>3.6. Các vấn đề pháp lý liên quan</p>	<p>5</p> <p>3/0/0/2</p>	<p>-Hiểu được các chính sách an ninh, pháp lý trong giao dịch trên mạng</p> <p>- Vận dụng để triển khai các giải pháp kỹ thuật</p>	<p>CLO3</p> <p>CLO4</p>	<p>- Thuyết trình, đàm thoại gợi mở, phỏng vấn, bài tập</p> <p>- Bài giảng của giảng viên</p> <p>- Sử dụng máy tính và projector</p>	<p>Chuẩn bị: tìm hiểu hệ thống giao dịch và cách bảo mật các hệ thống</p> <p>- Hoạt động tại lớp: thảo luận, làm bài tập, viết chương trình</p>	<p>A2.2</p> <p>A3</p>
Theo lịch thi	Kiểm tra cuối kì						A4

7. Học liệu

Bảng 5. Sách, giáo trình, tài liệu tham khảo

TT	Tên tác giả	Năm XB	Tên sách, giáo trình, tên bài báo, văn bản	NXB, tên tạp chí/ nơi ban hành VB
Giáo trình chính				
1	Nguyễn Văn Hùng	2013	Thương mại điện tử	NXB Đại học Kinh tế Tp. Hồ Chí Minh
2	Trần Văn Hòe	2015	Thương mại điện tử căn bản	NXB ĐHKQTĐ
Sách, giáo trình tham khảo				
3	Elias M. Awad	2010	Electronic commerce: From vision to fulfillment	Prentice Hall
4	Nguyễn Việt Khôi	2020	Giáo trình thương mại điện tử	NXB ĐHQG HN

8. Cơ sở vật chất phục vụ giảng dạy

Bảng 6. Cơ sở vật chất phục vụ giảng dạy

TT	Tên giảng đường, PTN, xưởng, cơ sở TH	Danh mục trang thiết bị, phần mềm chính phục vụ TN, TH		Phục vụ cho nội dung Bài học/Chương
		Tên thiết bị, dụng cụ, phần mềm,...	Số lượng	
1	Giảng đường A	Projector, máy tính cá nhân, công cụ lập trình	1	Chương 1
2	Giảng đường A, Phòng thực hành	Projector, máy tính cá nhân, công cụ lập trình	1	Chương 2
3	Giảng đường A, Phòng thực hành	Projector, máy tính cá nhân, công cụ lập trình	1	Chương 3

9. Rubric đánh giá

Theo Phụ lục 1

Quảng Bình, ngày tháng 5 năm 2021

Trưởng khoa

Trưởng bộ môn

Người biên soạn

TS. Phạm Xuân Hậu

TS. Trần Văn Cường

TS. Phạm Xuân Hậu